



www.pointfighting.wkfworld.com

www.wkfworld.com

World Kickboxing Federation

PRO POINTFIGHTING

Про-Поинт-Файтинг ОФИЦИАЛЬНЫЙ СБОРНИК ПРАВИЛ

Август 2018

Введение

Данный сборник заменяет все ранее изданные правила. В нем также собраны официальные правила по проведению соревнований в разделе PRO POINT FIGHTING (далее – Про-поинт-файтинг) федерации WKF.

Данные правила действуют для всех стран-членов федерации. При необходимости могут также учитываться действующие региональные правила и обязательства.

Официальным языком Международного комитета рефери является английский. Данный сборник правил может быть переведен на любой язык, но в случае возникновения споров и несогласий, приоритет будет иметь английский язык.

Без специального согласия со стороны федерации WKF или Международного комитета рефери, данный Сборник правил нельзя копировать, публиковать и распространять – ни электронным, ни цифровым, ни любым другим способом.

Данный Сборник правил можно бесплатно заказать на официальном сайте федерации World Kickboxing Federation, (WKF) www.wkfkickboxing.net

Часть 1. – Общие положения

Допинг

Запрещается использовать любые препараты, позволяющие в результате их приема добиться улучшения спортивных результатов, если такие препараты запрещены соответствующими организациями и рассматриваются как допинг (это организации IOC, Anti-Doping Agency, National Olympic Committee, WADA и т.д.)

Федерация WKF, международный комитет рефери, промоутер мероприятия, а также официальный доктор чемпионата имеют право провести тест на наличие допинга. По разрешению федерации WKF, анализы могут проводить другие организации и лица, если того требует закон.

Бойцы, которые уклоняются, противятся или избегают проведения такого анализа, или влияют на его результаты, могут быть дисквалифицированы или отстранены от участия в чемпионатах на время, указанное международным комитетом рефери.

К частной жизни и личной информации, особенно детей и женщин, нужно относиться с уважением. Допинг-тест должен проводиться специалистом того же пола. В случаях, если это не представляется возможным, допинг-контроль должен проводиться в присутствии члена международного комитета рефери того же пола, что и боец, у которого берут анализы.

Заполнение спортивного удостоверения WKF

Промоутеры турнира/соревнования/мероприятия должны внести следующие отметки в спортивное удостоверение WKF:

- 1) Название мероприятия, место и дата его проведения;
- 2) Дисциплина, в которой участвует боец, и его счет;
- 3) Информацию о нокаутах, остановке боя и отказе от продолжения поединка.

Отметки в спортивное удостоверение, вместо промоутера, могут заносить следующие лица: главный рефери, супервайзер WKF (в ринге и за его пределами), а в случае нокаута, остановки боя или капитуляции – доктор.

Периоды отстранения после нокаута, остановки боя или капитуляции

- a) 1 месяц после происшествия
- b) 3 месяца при повторном случае
- c) 12 месяцев после третьего происшествия в течение 12 месяцев (нужна электроэнцефалограмма)

По истечении 12-ти месячного отстранения по причине нокаута, остановки боя или капитуляции, боец должен также предоставить справку о медицинском осмотре, в которой указан отрицательный результат по электроэнцефалограмме. Только после этого он может быть вновь допущен к участию в соревнованиях.

Организация Соревнования

Площадка для боя / Ринг

Площадкой для боя служит мат или утвержденный федерацией WKF ринг. Боксерские ринги должны соответствовать нормам ассоциации AIBA (Association International de Boxe Amateur).

- a) Площадка для боя должна иметь квадратную форму, и длина каждой из ее сторон должна быть от 6 до 8 метров.
- b) На двух противоположных сторонах, на расстоянии 1 м. от центра квадрата к внешним сторонам, должны быть проведены 2 параллельные линии, на которых должны выстроиться бойцы перед началом боя.
- в) Вокруг площадки для боя – на расстоянии 2 м. от края, - должно быть сделано защитное ограждение. На этой территории не должно быть посторонних лиц, не разрешается также, чтобы там присутствовали зрители или были установлены столики рефери. Границы данной территории могут быть обозначены лентой или отмечены линией на полу.

г) Судья-хронометрист и судья-счетчик баллов должны находиться за столиком для рефери, лицом к главному, центральному рефери.

д) Если во время соревнований предусмотрено только одно место для проведения боев, за столиком рефери должно быть предоставлено место для медицинского персонала и врачей скорой помощи.

е) Стол для рефери должен быть оборудован и оснащен следующим образом:

Табло счета

Настольный хронометр, и ручной хронометр в запас

Акустический прибор для подачи сигнала (гонг, свисток, горн)

Разрешается также использовать мешочек с бобами

Бумага / карандаши

Разрешено использовать компьютер и принтер

Рефери и супервайзер

Лицензии судей и рефери

F Национальный судья для региональных соревнований

E Национальный судья для национальных соревнований

D Национальный судья и рефери для национальных соревнований

C Международный судья и рефери для международных соревнований, включая региональные титулы

B Международный судья и рефери для всех мероприятий, включая бои за национальные профессиональные титулы

A Международный судья и рефери для всех соревнований, включая международные профессиональные титулы

A 1 Международный супервайзер – для международных титульных боев

Если Вы планируете организовать титульный бой, мы просим Вас заранее – за несколько недель, выслать нам по электронной почте заполненный бланк заявки. Эта процедура является обязательной и поможет избежать возможные недоразумения.

Если головной офис WKF разрешает проведение титульного боя, то вы получите официальное подтверждение. Кроме того, Ваш боец будет занесен в текущий рейтинг, а дата Вашего мероприятия будет включена в график, который регулярно обновляется на нашем веб-сайте. Таким образом, информация о Вашем мероприятии и титульном бое будет доступна для всех, кто посещает наш глобальный веб-сайт.

Головной офис WKF назначит официального супервайзера для Вашего мероприятия и титульного боя. Промоутер несет на себе финансовые расходы и оплачивает авиабилет, проживание в гостинице, питание, а также гонорар в размере 300 Евро.

Решение о присуждении лицензии категории A и A1 принимается единогласным решением международным комитетом IRC или напрямую головным офисом федерации WKF. Эти лицензии действительны в течение 3 лет. Все рефери и супервайзеры международной категории A сами несут ответственность за продление лицензий, как минимум каждый 3-ий год.

При формировании команды судей для международных титульных боев существует два варианта, без исключений:

A. один судья представляет ту страну, где проводится чемпионат, другой – страну соперника, третий – нейтральный;

B. все три судьи являются представителями нейтральных стран.

Рефери в ринге может быть из любой страны. На судьях лежит ответственность по честному и непредвзятому судейству. В таблице главного рефери должны быть письменно зафиксированы все очки, полученные бойцами во всех раундах. Табло счета является обязательным. Победа будет присуждаться на основании итогового количества очков, а не на основании выигранных раундов.

Только головной офис WKF уполномочен назначать Супервайзера. В его обязанности входит следующее: заполнение таблицы очков, выдача сертификатов, наблюдение за ходом и организацией боя, подтверждение и фиксация личной подписью официального результата, о котором он должен сообщить в головной офис WKF в течение 24 часов.

По просьбе иностранного бойца супервайзер имеет право попросить промоутера выдать ему гонорар бойца (возможно, расходы на дорогу) в день проведения мероприятия, но до его начала. Денежные средства будут находиться у супервайзера до окончания боя и оглашения результатов.

Протесты

Индивидуальные решения рефери/судей опротестованию не подлежат.

Решение официального доктора опротестованию не подлежит.

Протесты возможны только в следующих случаях, и принимаются только после внесения платежа в размере 300 Евро (наличными) участковому супервайзеру:

1. Доказанный факт сговора между судьями/рефери
2. Математическая ошибка при подсчете очков
3. Нарушение официальных правил WKF.

Для подтверждения протеста не могут быть использованы видеозаписи или фотографии. Любой вид записи не является доказательством при споре и не может быть предоставлен в качестве доказательства.

После заслушивания протеста с обеих сторон, а также со стороны вовлеченного рефери, Супервайзер должен вынести окончательное решение. После этого никакие диспуты и дискуссии не должны продолжаться на месте проведения соревнований. Все дальнейшие претензии должны быть направлены в течение 7 дней с даты инцидента в письменном виде на электронный адрес **office@wkwfworld.com**. Только таким образом можно в дальнейшем продолжать спор между сторонами. Все денежные суммы, которые были потрачены в связи с решением главного рефери на месте проведения соревнований, будут удержаны до принятия решения международным комитетом IRC.

Все споры должны вестись в мирном порядке, и только менеджером команды или тренером бойца. Другие лица будут привлекаться только по приглашению главного рефери. После заслушивания мнений от обеих сторон, главный рефери должен принять решение, основываясь исключительно на правилах WKF.

Если протест был неудачным, то платежи, внесенные при подаче такого протеста, перечисляются на общий счет международного комитета IRC для организации и проведения тренировок для рефери, а также на развитие комитета. В случае, если протест был подан после проведения соревнования, комитет IRC выносит решение после заслушивания обеих сторон и вовлеченного рефери. В случае возникновения ситуации протеста, национальная федерация должна вынести решение в течение максимум 30 дней. Если решение по протесту ведет к потере континентального (Европейского, Африканского, Азиатского и т.д.) или мирового титулов, то решение может быть вынесено только международным комитетом IRC. Все денежные суммы, внесенные в качестве залога, должны быть возвращены при удачном протесте.

Одежда рефери

Во время титульных боев, все рефери должны иметь серые или темные брюки, голубую рубашку с логотипом WKF и красную бабочку. В случае необходимости можно также надеть темно-синий блейзер с логотипом WKF. Во избежание травм, запрещено ношение украшений, часов, ручек в карманах и т.д. Рекомендуется использовать медицинские перчатки. Промоутер несет ответственность за рефери. Необходимо, чтобы на судейских столиках были бутылки с минеральной водой.

2. Правила Про-поинт-файтинг

Раунды

Бой не является семи-контактным, поэтому в нем не выносятся предупреждения за сильный контакт. Сила ударов руками и ногами должны быть сфокусированной и контролируемой. Но если у одного из бойцов началось кровотечение, или он был травмирован после сильного удара противника, то виновник травмы должен быть в обязательном порядке наказан, и у него должно быть снято одно очко (минус балл). Любой очевидный «нок-аут» запрещен и приводит к обязательной дисквалификации для того, кто виновен в этом.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ РАУНДОВ

- Национальный / Международный Чемпионский Титул 3 x 2 мин
- Континентальный Чемпионский Титул (Европейский, Азиатский и т.д.) 4 x 2 мин
- Интерконтинентальный Чемпионский Титул 5 x 2 мин
- Титул Чемпиона Мира 6 x 2 мин

Продолжительность раундов составляет две минуты – как для мужчин, так и для женщин.

Если после последнего раунда ничья, то после одноминутного перерыва следует одна минута дополнительного боя. Если даже после этого дополнительно времени победитель не выявлен, то бой должен продолжаться, уже без перерыва, до выявления победителя. Первый боец, кто наберет очки, будет считаться победителем.

Взвешивание

Взвешивание обоих бойцов должно быть проведено как минимум за 24 часа до начала титульного боя – в одно и то же время, на одних и тех же весах.

Официальные весовые категории WKF

Название весовой категории	Английский термин	Все мужчины	Все женщины
Наилегчайшая (вес атома)	Atom Weight		- 48 кг
Легчайшая (вес петуха)	Bantam Weight	-54 кг	-50 кг
Полулегкая (вес пера)	Feather Weight	-57 кг	-54 кг
Легкая	Light Weight	-60 кг	-57 кг
Легкая полусредняя	Light Welter Weight	-63.5 кг	-60 кг
Полусредняя	Welter Weight	-67 кг	-63 кг
Легкая средняя	Light Middle Weight	-71 кг	
Средняя	Middle Weight	-75 кг	-66 кг
Легкая полутяжелая	Light Heavy Weight	-81 кг	
Крейсерская	Cruiser Weight	-86 кг	
Тяжелая	Heavy Weight	-91 кг	+ 66 кг
Супертяжелая	Super Heavy Weight	+91 кг	

Счет

<i>Удар (русский термин)</i>	<i>Удар (английский термин)</i>	<i>Кол-во очков</i>
Удар рукой в голову	Punch to Head	1
Удар рукой по корпусу	Punch to Body	1
Подсечка	Foot Sweep	1
Удар ногой по корпусу	Kick to Body	1
Удар ногой в голову	Kick to Head	2
Удар в прыжке по корпусу	Jump Kick to Body	2
Удар в прыжке в голову	Any Jump Kick to Head	3

Очки насчитываются только за первую технику, последующие техники не разрешаются.

Разрешенные места для нанесения ударов

Задняя часть головы / Боковая часть головы / Лицо / Область ниже подбородка / Передняя часть туловища / Боковая часть туловища

Запрещенные места для нанесения ударов

Темя / Шея / Руки / Запястья / Спина / Почки / Область ниже пояса (кроме подсечек ниже лодыжки)

Все подсечки должны выполняться бутса к бутсе и не выполняться выше уровня лодыжки. Для того, чтобы подсечка была засчитана, она должна привести либо к полному падению оппонента, либо к спотыканию, так, чтобы тот коснулся пола любой частью тела, кроме подошвы ног. Даже если в результате подсечки боец слегка дотронется пола пальцами руки, такая подсечка будет засчитана.

Разрешенные удары и техники

Джеб (костьшками пальцев),

Обратный Панч (костьшками пальцев),

Бэкфист (при этом сам удар не должен наноситься боковой частью кулака),

Удар внутренним ребром ладони (Ridge Hand) – по голове и корпусу тела,

Апперкот (удар в корпус и голову),

Фронт Кик (в голову и корпус), Сайд Кик (в корпус и голову)

Фронт Кик с разворотом (в корпус и голову),

Хук Кик, раскручивающийся Хук Кик, раскручивающийся Хук Кик в прыжке (по корпусу и голове),

Бэк Кик, раскручивающийся Бэк Кик, Бэк Кик в прыжке, Раскручивающийся Бэк Кик в прыжке (по корпусу и голове),

Раундхаус Кик (полукруговой удар ногой по корпусу и голове) и круговой удар в прыжке (по корпусу и голове),

Внутренний и Внешний Кресент Кик (полукруговой удар по корпусу и голове),

Внутренний и Внешний Кресент Кик в прыжке (полукруговой удар по корпусу и голове),

Внутренний и Внешний Экс Кик (рубящий удар по корпусу и голове), включая Джамп Экс (рубящий удар в прыжке),

Подсечка, выполненная внутренней частью стопы в область ниже лодыжки, Подсечки могут выполняться по внешней и внутренней сторонам ботсы противника.

Запрещенные удары и техники

Открытые удары внутренней частью руки/ладонью (Слэппинг),

Раскручивающийся Бэк Фист,

Удары-нож (Knife Hand), включая удары в развороте и раскручивающиеся удары-нож,

Удары локтями, ладонями, пятками,

Броски, захваты, толкание руками,

Касание пола любой частью тела, кроме подошвы ног,

Выкаты вперед, стойки на руках, акробатические перевороты в сторону (колесо), удары вслепую, подсечки типа «дроп-свип»

Запрещенные действия

Сквернословие

Словесные оскорбления противника или официальных лиц, обвинения в жульничестве официальных лиц или участников соревнований

Неконтролируемые удары руками и ногами, удары в суставы

Удары в макушку головы, в спину, удары в пах

Царапанье, кусание противника или плевки в его сторону

Удары после того, как рефери дал сигнал к остановке боя

Самовольное покидание площадки для боя, падание на пол, бегание вокруг площадки для боя

Использование неисправного или неподходящего защитного снаряжения,

Оттягивание времени неспортивным поведением, разговорами

Причинение оскорбления неподобающей одеждой, жестами или словами,

Применение излишней силы

Отказ дотронуться до перчаток соперника или любое другое неспортивное поведение

За все вышеназванные оскорбления рефери может назначить наказание. Рефери может принять решение о вынесении официального предупреждения, вычесть очки или дисквалифицировать спортсмена, в зависимости от тяжести причиненного оскорбления

Экипировка бойцов

Защита головы

В боях «Про-поинт-файтинг» защита головы НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ

Капа

Должна быть боксерской или предназначенной специально для боевых искусств. Запрещается использовать на зубники для футбола/регби.

Перчатки (Semi-gloves)

Должны покрывать пальцы рук до вторых костяшек. Запрещено использовать боксерские перчатки для боев в разделе «про-поинт-файтинг»

Ботинки

Должны покрывать подъем ноги и пятку. Это должны быть полноценные

ботинки, а не защита для голени с внутренней набивкой. Ботинки должны полностью покрывать ступни.

Защита паха

Должна быть как у мужчин, так и женщин. Защиту следует надевать под одежду, а не поверх одежды.

Защита голени

Защиту следует надевать под одежду, а не поверх одежды. Нужно одевать не выше области колена.

Защита груди

Защиту следует надевать под одежду, а не поверх одежды. Обязательна для взрослых бойцов женского пола.

Одежда

Бойцы должны быть в опрятном виде и одеты соответствующим образом. Ногти на ногах должны быть коротко подстрижены, под ними не должно быть грязи. Бойцы должны быть одеты в чистые футболки, при этом рукава этих футболок должны прикрывать предплечья спортсменов. Разрешено использование традиционного костюма джи или кикбоксерского костюма. Допускается изображение слоганов и имен спонсоров, если они выполнены со вкусом и не причиняют оскорбление присутствующим.

Спортсмены должны быть одеты в штаны, традиционно используемые в боевых искусствах. Штаны должны быть длинными и покрывать липучую застежку на ботинках. На штанах не должно быть молний, карманов или пуговиц. Не разрешено ношение штанов в стиле спортивных костюмов.

Разрешено использование бандажей для рук, их максимальная длина должна быть 2,5 м. Разрешается использование лент на руках. Использование бандажей для рук рекомендуется WKF в целях безопасности. Рефери может принять решение о несоответствии требованиям, если излишнее количество ленты/бандажа было использовано.

Длинные волосы должны быть убраны назад. Спортсменам запрещается носить металлические/пластиковые предметы, включая серьги, очки, часы, заколки для волос, цепи, кольца, пирсинг и т.д. Мягкие контактные линзы разрешены на собственный риск бойца.

Тренер должен быть одет в опрятную и подобающую спортивную одежду и спортивную обувь. При этом если одно лицо исполняет обязанности и тренера и официального лица, он должен снять/закрыть официальную одежду во время исполнения тренерских обязанностей.

Проверка экипировки

До начала боя у каждого бойца должна быть проверена экипировка. Проверка должна быть выполнена линейными судьями, желательно того же пола. Если нет судьи/рефери женского пола, то официальное лицо женского пола может провести проверку экипировки у женщин-спортсменов. Рефери не имеет права дотрагиваться до бойца во время проверки экипировки.

Что могут делать рефери

Рефери – это единственный человек, который может остановить бой. Врач должен подать сигнал рефери, если он/она считает, что бой должен быть остановлен. Тренер может убрать спортсмена с ринга.

Рефери может заменить одного или всех официальных лиц, если он сочтет это нужным. Но замена не должна происходить во время боя, если только у официального лица нет проблем со здоровьем.

Рефери должен вычесть очко за третье или четвертое предупреждение за выход (exit Warning).

Рефери должен дисквалифицировать бойца за пятое предупреждение за выход (exit Warning).

Рефери может дисквалифицировать бойца за применение излишней силы после решения большинства судей и рефери. Без консультации с судьями рефери имеет право сделать любое другое предупреждение и вычесть очко.

Рефери может сделать предупреждение или дисквалифицировать бойца, если тот проявлял агрессию по отношению к официальным лицам. Если агрессия по отношению к официальному лицу носила физический характер, то боец должен быть немедленно удален из здания, а присутствующий главный рефери в течение семи дней должен

направить письменный рапорт по электронной почте на адрес международного комитета WKF IRC и головного офиса федерации WKF. Боец должен оставаться дисквалифицированным на все время проведения расследования международным комитетом IRC. Вероятно, последует постоянное исключение из федерации WKF.

Фиксирование очков

Прямо у матов должен находиться стол, на котором будет доска счета. На этой доске счета должны быть отмечены красным и синим цветами места для фиксирования очков и предупреждений по нарушению границ (Area Warnings). Предупреждения со стороны рефери должны быть письменно зафиксированы судьей-счетчиком очков. При этом предупреждения по нарушению границ и предупреждения со стороны рефери должны фиксироваться отдельно.

Предупреждения по нарушению границ имеют место быть тогда, когда ступня бойца полностью выходит за отмеченные рамки площадки для боя. Боец не может получить очко, если он находится за пределами площадки для боя, но при этом с него может быть списано очко. Рефери должен следить за тем, чтобы бойцы намеренно не выталкивали друг друга за границы площадки для боя. Для того чтобы рефери вынес предупреждение по нарушению границ, боец должен добровольно зайти за границу площадки для боя.

Удар может быть засчитан только в том случае, если он нанесен при сохранении равновесия спортсмена. Если после нанесения удара равновесие было потеряно, то очко не будет засчитано, и рефери должен указать, очко не засчитывается ("no score").

Очко засчитывается в случае совершения разрешенной техники (удара) по разрешенному месту при использовании разрешенной силы удара. Все эти три фактора должны присутствовать при начислении очка.

На одной площадке для боя должны присутствовать два линейных судьи и один рефери. Линейные судьи не должны быть неподвижными, но должны постоянно двигаться. Судьи и рефери должны действовать слаженно как одна команда, т.к. рефери не может отклонить решение судей (если только это не очевидное нарушение правил).

При формировании команды судей для международных титульных боев существует два варианта, без исключений:

- A. один судья представляет ту страну, где проводится чемпионат, другой – страну соперника, третий – нейтральный;
- B. все три судьи являются представителями нейтральных стран.

Судьи и рефери должны показывать счет, путем поднятия руки в сторону получившего очко бойца и указывая количество заработанных очков соответствующим количеством вытянутых пальцев. Если два и более официальных лица указывают на одну и ту же технику (удар), тогда рефери останавливает бой, подав сигнал «Стоп». Бойцы должны вернуться на свои исходные позиции, а рефери указывает количество официальных лиц, которые засчитали технику, показывая на каждого из них (включая и себя, если он засчитал технику). Это делается для того, чтобы показать зрителям и тренерам, какие официальные лица засчитали технику, и было ли это решение большинства.

Затем рефери показывает количество очков путем поднятия руки и вытягиванием соответствующего количества пальцев в сторону стола, где находится доска счета. Затем рефери должен повернуть свою руку в сторону бойца, чтобы показать, какому из бойцов были засчитаны очки. Это позволяет судье-счетчику баллов без затруднений увидеть засчитанное количество очков и избежать возможных ошибок при подсчете. Рефери должен убедиться в том, что судья по подсчету баллов аккуратно и правильно ведет счет.

Очко может быть зачислено только в том случае, если минимум два официальных лица засчитывают технику. Конечно, может случиться и так, что все три официальных лица указывают на засчитанный балл. Если два официальных лица засчитывают одинаковое количество очков одному и тому же бойцу, а третье официальное лицо с ними не согласно, то мнение большинства считается приоритетным и очки засчитываются так, как считает большинство.

Если два официальных лица засчитывают разное количество баллов одному и тому же бойцу, то баллы не засчитываются вообще ("no score").

Если официальные лица поднимают руки и показывают очки не одновременно, очки не могут быть засчитаны. Официальные лица должны немедленно реагировать, любые очки, указанные после команды «Стоп», засчитаны не будут.

Если рефери не уверен в том, что засчитывают судьи, он может остановить время боя и позвать обоих судей в центр для обсуждения. Официальные лица должны подвести итог своему решению, а центральный рефери должен выкрикнуть «Счет» (“Score”). Официальные лица, включая центрального рефери, должны показать очки, которые они в конечном итоге присуждают. Этот счет является окончательным (Но не стоит прибегать к такому методу очень часто. т.к. это не очень хорошая практика).

В любом случае, рефери должен выразить свое мнение. Рефери также обязан показывать путем поднятия руки и вытянутых пальцев то количество очков, которое он присуждает. Рефери не должен «следовать» решению линейных судей. У него должно быть свое собственное мнение, и он должен его продемонстрировать одновременно с линейными судьями.

Начало боя

Бойцам могут помогать ДВА тренера, которые должны находиться на своем месте, сидя в кресле. До того, как спортсмены будут допущены в центр мата, линейные судья должны провести их проверку. Бойцы должны находиться параллельно сторонам мата и на расстоянии один метр друг от друга в центре мата, при этом они должны быть повернуты лицом друг к другу (а не к углам). Рефери стоит лицом к столу, он проверяет, что линейные судьи готовы и дает сигнал хронометристу, что бой скоро начнется. Бойцы должны дотронуться до перчаток друг друга, чтобы проявить взаимное уважение, и рефери начинает бой, дав сигнал «Fight».

Во время боя

Бойцы ведут бой и стараются получить очко до тех пор, пока судьи или рефери не заметят удачно проведенную технику и не засчитают очко. Рефери дает команду «Стоп», бойцы возвращаются к своим позициям, рефери указывает, какие судьи засчитали очко, показывает количество очков в сторону стола, а затем показывает, какому из бойцов были засчитаны очки. Рефери возобновляет бой, дав команду “Fight”. Боец или его тренер могут попросить время, дав соответствующий знак руками – сложив их в форте буквы «Т», и затем отступить назад. Если происходит очевидное затягивание времени или другое нарушение при этой просьбе, рефери сделает предупреждение. Время не останавливается, пока рефери не даст команду хронометристу остановить время. Время не останавливается, чтобы присудить очки, но оно останавливается, чтобы дать возможность спортсменам привести в порядок экипировку. Если рефери делает замечание, время должно быть остановлено. Только рефери может начинать и заканчивать бой, или время боя.

Окончание боя

Хронометрист указывает на окончание боя при помощи свистка, колокола или путем бросания мешочка с бобами. Рефери дает команду «Стоп», и бойцы прекращают бой. Все очки, которые были заслужены во временном промежутке между тем, как хронометрист указал на окончание времени, и тем, как рефери дал команду «Стоп», должны быть засчитаны. Только рефери может остановить бой, хронометрист этого права не имеет. Рефери указывает победителя, называя очки и поднимая руку победителя. После боя соперники должны дотронуться до перчаток друг друга.

Медицинские требования

Минимальным требованием является присутствие официального доктора. Просто специалиста по оказанию первой медицинской помощи недостаточно. Наличие машины скорой помощи и/или доктора является рекомендательным, но не обязательным требованием. Нет медперсонала = нет боя! Медперсонал должен присутствовать до тех пор, пока не закончится последний бой, а также пока он полностью не будет уверен в том, что в дальнейшем не понадобится его помощь и нет риска в том, что какая-либо проблема или состояние могут позже дать осложнения.

Медицинский осмотр бойцов до начала турнира является желательной рекомендацией федерации WKF, но не обязательным требованием. Все бойцы принимают участие в соревнованиях на свой страх и риск. До или во время соревнований нельзя применять местные анестезирующие средства, пластыри или бинты.

Сигналы руками

Следующие сигналы используются судьями и рефери

РЕШЕНИЕ

1. Да, я вижу счет
2. Нет, я ничего не видел
3. Я видел, но очко не засчитывается
4. Участник вышел за границу
5. Оба бойца одновременно получили очки
6. Запрещенная техника
7. Слепой счет (без взгляда на цель)
9. Захват и схватывание
10. Поворот тела или убегание

СИГНАЛ РУКАМИ

- Поднимите руку и покажите счет
- Скрестите обе руки перед лицом
- Скрестите обе руки перед ногами
- Покажите открытой ладонью вдоль границы площадки для боя
- Поднимите обе руки и защитите очки обеим сторонам
- Укажите рукой наверх (в небо) и поворачивайте рукой
- Поверните корпус тела и не посмотрев сделайте удар рукой
- Захватите собственную руку и потащите ее, чтобы указать на захват
- Сделайте имитацию действия или поворачивайте рукой

Сила удара

Применение силы в боях «про-поинт-файтинг» должно быть контролируемым. Любые сильные удары должны наказываться рефери. В зависимости от силы удара рефери может принять следующие меры:

1. Сделать бойцу предупреждение
2. Снять очко
3. Дисквалифицировать бойца

Система предупреждений рефери и Система предупреждений по нарушению границ

1-ое предупреждение

2-ое предупреждение

3-ье предупреждение = приравнивается к минус баллу

4-ое предупреждение = приравнивается ко второму минус баллу

5-ое предупреждение = дисквалификация

ЗАПОМНИТЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ РЕФЕРИ И ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ ПО НАРУШЕНИЮ ТЕРРИТОРИИ ДОЛЖНЫ УЧИТЫВАТЬСЯ ОТДЕЛЬНО И НЕ СУММИРОВАТЬСЯ!

Когда рефери делает замечание или снимает очко, время боя должно быть остановлено при помощи сигнала для хронометриста, поданного руками в форме буквы «Т». Боец должен быть вызван на середину площадки для боя и стать лицом к рефери. Рефери должен объяснить бойцу, почему он или она были оштрафованы, показать соответствующий знак, погрозить пальцем и крикнуть "NO!" («Нет!»). Рефери должен указать, какое по номеру это предупреждение путем поднятия соответствующего количества пальцев, а уже потом показать это число судье по подсчету баллов и затем указать это бойцу.

Минус балл показывается рефери следующим образом: он должен обхватить свой правый локоть левой рукой, указать одним указательным пальцем на потолок, а потом резко опустить его в сторону пола. Рефери может сделать замечание, вычесть очко или дисквалифицировать бойца также из-за поведения его/ее тренера. Тренер является членом команды бойца, и боец несет ответственность за поведение своего тренера.

Одному и тому же бойцу нельзя одновременно делать предупреждение и засчитывать очко!

Травмы

Если во время боя спортсмен получает травму и не может продолжать бой, рефери должен спросить у судей, был ли фол. Для того, чтобы решить, был ли это несчастный случай, между двумя судьями и рефери должно быть согласие и решение большинства. Рефери не может объявить фол, если оба судьи не увидели ничего запрещенного.

Если боец получает травму, и бой заканчивается по причине фола, то пострадавший невинный боец объявляется победителем.

Если боец получает травму, и бой заканчивается по причине несчастного случая, то победителем объявляется боец, набравший наибольшее количество баллов. (Если в результате получается ничья, то пострадавший боец объявляется победителем).

Если бой заканчивается по причине того, что оба бойца получают травмы, и ни один из них не может продолжать бой, то победителем становится тот боец, который на момент остановки боя набрал наибольшее количество очков. Если оба бойца набрали одинаковое количество баллов, бой становится No Contest, и никакой результат не будет зафиксирован.

Рефери, посоветовавшись с судьями, может остановить бой, если один из бойцов не в состоянии продолжать бой. В семи-контакте судья не считает до 8. Бой фиксируют как «техническое решение» RSC.

Доктор может принять решение о том, что боец не может продолжать бой.

Ни рефери, ни судья не могут принимать решение о том, насколько сильно травмирован боец, и должны посоветоваться с командой медиков.

Решение, принятое командой медиков, не подлежит оспариванию.

Рефери не может изменить ни одно из правил федерации WKF, а также он не может отклонить медицинское заключение.

Правила для Чемпионов

1. ЗАЩИТА ТИТУЛА

Новый чемпион WKF в разделе про-поинт-файтинг может защитить свой титул в течение шести (6) месяцев с момента его завоевания. По истечении шести (6) месяцев, защита титула обязательна. В том случае, если на титул претендует несколько квалифицированных бойцов, чемпион сам может выбирать противника, с которым он будет сражаться. Чемпион должен ответить на вызов в течение семи (7) дней с момента его получения из головного офиса WKF.

В случае, если чемпион не защищал свой титул в течение двенадцати (12) месяцев, он будет признан неактивным, и у него не будет другого выбора, кроме как выступить против первого квалифицированного оппонента-соискателя, кандидатуру которого подтвердит головной офис WKF.

В случае, если чемпион не защищал свой титул в течение восемнадцати (18) месяцев и был объявлен неактивным, Федерация WKF может объявить титул вакантным без предварительного предупреждения. Федерация WKF принимает окончательное решение о том, является ли соискатель на титул квалифицированным спортсменом.

2. ПОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНА

Чемпионы WKF должны вести себя в обществе, как подобает спортсменам и профессионалам. Любое поведение, которое может дискредитировать федерацию WKF или спорт в широком смысле слова, может привести к дисциплинарным действиям и лишению титула.

В случае, если чемпион будет осужден за жестокое преступление, его автоматически лишают титула и подвергают дисциплинарному взысканию, а также, вполне возможно, отстраняют от дальнейшего участия в санкционированных чемпионатах WKF.

3. ОБЪЯВЛЕНИЕ ТИТУЛА ВАКАНТНЫМ

В случае если действующий чемпион выигрывает следующий по порядку титул (например, если чемпион по своему региону выигрывает континентальный титул), меньший по значимости титул автоматически становится вакантным, без исключений.

Если чемпион изменяет свою весовую категорию и завоевывает титул того же ранга в том же виде единоборства, то данный чемпион может удерживать оба этих титула в течение трех (3) месяцев, после чего он должен выбрать весовую категорию, в которой он хотел бы состязаться, и титул, который он бы хотел оставить, после чего другой титул становится вакантным.

Правила для промоутеров

1. ЛИЦЕНЗИЯ ПРОМОУТЕРА

Промоутеры должны подать заявку на получение лицензии WKF. Лицензия промоутера действительна в течение 12 месяцев с даты платежа. По требованию лицензия может быть выслана по почте.

2. ОБЯЗАННОСТЬ СОБЛЮДАТЬ ОСТОРОЖНОСТЬ

Промоутер, который хочет организовать санкционированное федерацией WKF мероприятие, должен отдавать себе отчет в том, что он обязан соблюдать осторожность в отношении бойцов, которые будут принимать участие в его мероприятии, а также он несет ответственность за безопасность места проведения чемпионата и за честность при подборе бойцов.

3. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

Забронированное промоутером место проведения мероприятия должно быть пригодно для проведения чемпионата по боевым видам спорта, а также должно иметь пригодные для использования раздевалки и комнаты для проведения разминки. Промоутер должен обеспечить адекватное соотношение между количеством зрителей и вместимостью помещения, в котором будет проводиться мероприятие. Промоутер не должен продавать больше билетов на мероприятие, чем может реально вместить помещение. Супервайзер WKF оставляет за собой право применять санкции со стороны федерации WKF, если он сочтет помещение непригодным или переполненным.

5. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА

Федерация WKF выберет и назначит команду официальных лиц – рефери, судей, супервайзера и хронометриста. Промоутер должен оплатить работу и транспортные расходы всей команды официальных лиц, а также их проживание в отеле и питание.

6. МЕДИЦИНСКАЯ БРИГАДА

Промоутер должен нанять медицинскую бригаду, которая должна включать квалифицированного доктора. Настоятельно рекомендуется нанять квалифицированного сотрудника службы по оказанию срочной медицинской помощи, водителя машины скорой медицинской помощи и саму машину скорой помощи. Промоутер должен обеспечить медицинскую бригаду помещением для проведения медицинского осмотра до начала боя. Промоутер также должен обеспечить медицинскую бригаду сидячими местами у ринга, а также местом для размещения медицинского оборудования.

ТИТУЛЬНЫЕ БОИ И ДЕНЕЖНЫЕ ВЗНОСЫ ПО САНКЦИОНИРОВАНИЮ

О всех взносах для боев по про-пойнт-файтингу можно узнать по запросу, связавшись с головным офисом федерации WKF по электронной почте.

Если промоутер хочет организовать титульный бой WKF, то он должен позаботиться о следующем:

Если действующий чемпион имеет титул, и промоутер хочет организовать матч между Чемпионом и находящимся в рейтинге бойцом, то промоутер должен за 60 дней уведомить Чемпиона о дате и месте проведения чемпионата, а также о предложении гонорар.

Денежные взносы по санкционированию данного мероприятия должны быть перечислены **за 30 дней** до начала мероприятия на один из следующих банковских счетов:

Austria: Bank Austria	IBAN: AT21 1200 0236 1175 9001,	BIC: BKAUATWW
Switzerland: Raiffeisenbank Mittelhaut	IBAN: CH 1281319 00000 870 43 38/CHF	BIC: RAIFCH 22
Germany: Kreissparkasse Döbeln	IBAN: DE53 8605 5462 0033 0036 67	BIC: SOLADES1DLN /

ПОДБОР БОЙЦОВ

Промоутеры могут нанять профессиональных лицензированных метчмейкеров или сами заняться подбором бойцов. В случае титульных боев, федерация WKF поможет промоутерам подобрать бойцов. Если промоутер умышленно подбирает неподходящего соперника так, что один из бойцов явно находится в невыгодном положении по причине разницы в весе или менее богатого профессионального опыта, и рискует получить серьезную травму при выходе на ринг, то против такого промоутера будут предприняты дисциплинарные действия. Супервайзер WKF имеет право отменить любой матч, который он сочтет нечестным и небезопасным.

ДОГОВОРЫ С БОЙЦАМИ

Федерация WKF рекомендует промоутерам заключать письменные договоры с бойцами, принимающими участие в главных поединках мероприятия, в которых будут четко указаны условия боя, сумма гонорара и транспортные расходы, если таковые возникнут. В случае с титульными боями, такие договоры должны получить предварительное одобрение со стороны WKF. Когда промоутеры приглашают бойцов из других стран, они должны предоставить им как минимум два авиабилета в оба конца, проживание в отеле в двухместном номере, трансферт в отель и в аэропорт, а также наличные деньги на ежедневные суточные расходы на каждого человека.

В случае возникновения споров между промоутером и бойцом, при наличии письменного контракта, представитель федерации WKF выступит в качестве арбитра. Если одна из сторон будет нарушать договоренности, то она может быть подвергнута дисциплинарным действиям.

Более подробную информацию можно найти на сайте <http://pointfighting.wkfworld.com/>